

Die WEIDMÜLLER-PIONIERE und das große Keks-Abenteuer

Weidmüller



IMPRESSUM

Weidmüller Interface GmbH & Co. KG
Klingenbergstraße 26
32758 Detmold
+49 5231 14-0
weidmueller@weidmueller.de
www.weidmueller.de

Kommanditgesellschaft
Sitz: Detmold
Registergericht Lemgo HRA 2790

Global Marketing & Corporate Communication
Verantwortlich: Marc Landermann
Autor: Dr. Christopher Berndt
Gestaltung und Umsetzung: Anna-Lena Büker, Alina Zube

Druck
mediaprint solutions GmbH, 33100 Paderborn

1. Auflage 2026
© 2026 Weidmüller Interface GmbH & Co. KG

Transparenzhinweis: Die visuelle Umsetzung der Geschichte wurde durch den Einsatz künstlicher Intelligenz unterstützt.

Die WEIDMÜLLER-PIONIERE und das große Keks-Abenteuer

Eine Geschichte über Neugier,
Mut und Teamarbeit.



Das sind Klara Klick,
Lina Leicht und
Finn Fix – sie nennen
sich „die Pioniere“.

Und das ist Robo Rudi,
ihr Roboterfreund.

Sie leben und arbeiten
in der Orange-Welt.
Dort stecken sie Kabel in
große elektrische Schränke.

So sorgen die Pioniere dafür,
dass alles verbunden ist
und gut funktioniert.
Denn in den Schränken
ist viel Technik, die
leuchten und blinken soll.





Eines Tages bekamen die Pioniere Post.
Der Brief kam vom Keksbäcker aus
dem Kabel-Abenteuerland.

„Meine Fabrik steht still“, schrieb er.
„Könnt ihr mir bitte helfen?“




Da wussten
die Pioniere:
Ein großes
Abenteuer
beginnt.



Also machten
sich die Pioniere
auf den Weg.

Schon bald erreichten sie
das Kabel-Abenteuerland.



Dort wurde ein großes Keks-Fest vorbereitet.
Der Bäcker wollte ganz viele Kekse backen.

Doch seine Keksfabrik stand still.
Die Technikschränke überall im
Kabel-Abenteuerland funktionierten
nicht mehr. Die Schränke waren nicht
mehr mit den Kabeln verbunden.

Das große Keks-Fest war in Gefahr.

Und so gelangten die Pioniere
zum Werkzeug-Wusel-Wald.
Hier sahen sie den ersten
Technikschrank der Keksfabrik.
Überall lagen hier Zangen,
Hülsen und schwere Taschen.



„Es ist so viel Arbeit,
die Kabel zu verbinden“,
seufzte der Bäcker.

Denn für jedes Kabel brauchte
man extra Werkzeug.

Lina Leicht sagte:
„Das muss einfacher gehen.“





Sie ging zum Technikschrank,
tüftelte einen Moment und trat zurück.
Im Handumdrehen steckte sie das
Kabel ein – ganz ohne Werkzeug.
Der Technikschrank begann zu blinken.





Weiter ging es ins Fingerschnipp-Tal.
Hier dauerte alles besonders lange.
Das Verbinden des zweiten Technikschranks
ging nur langsam und träge.

Finn Fix probierte eine neue Idee aus.
Mit einem Fingerschnippen war das Kabel
mit dem Technikschrank verbunden.

„*So schnell?*“, staunte der Bäcker.

Und auch die Lichter des Technikschranks
im Fingerschnipp-Tal flackerten auf.



Hinter dem Tal lag die Klick-Klippe. Hier musste alles ganz sicher sein.

Klara Klick steckte ein Kabel im dritten Technikschrank ein und hörte genau hin.

Klick!

„Jetzt sitzt es fest“, sagte sie zufrieden. Alle Lämpchen im Technikschrank der Klick-Klippe leuchteten hell auf.




IT


IT
IT



Am Ende kamen alle auf
die Roboter-Freunde-Wiese.
Dort arbeitete Robo Rudi mit
anderen Roboter-Freunden.

Auf der Wiese standen viele
Technikschränke. Gemeinsam
verbanden die Roboter die
Schränke mit den Kabeln bis
alle Lämpchen leuchteten.

Die Pioniere hatten viel gelernt.
Einfach, schnell und sicher –
alles passte zusammen.

*„Jetzt können sogar Roboter
helfen“*, sagten sie.


IT
IT

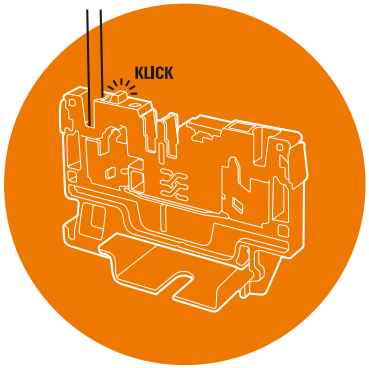


Nun funktionierte die Technik wieder. Alle Technikschränke waren mit den Kabeln verbunden. Die Keksfabrik arbeitete auf Hochtouren. Es duftete nach frischen Keksen im ganzen Land.

Das Fest konnte rechtzeitig beginnen. Der Bäcker lud alle ein – auch die Pioniere und Robo Rudi.

Gemeinsam feierten sie ein großes Keks-Fest.

ENDE



Ein Wort an die Großen

Zum Hintergrund der Geschichte

»Die Weidmüller-Pioniere und das große Keks-Abenteuer« erzählt auf spielerische Weise, wie aus Neugier, Mut und Teamarbeit gute technische Lösungen entstehen. Und doch beruht die Geschichte lose auf einer wahren Begebenheit: Mit SNAP IN haben tatsächlich findige Pioniere eine Technologie entwickelt, die das Leben von Menschen sowie ihren Maschinen und Anlagen erleichtert.

SNAP IN ist eine Verbindungslösung von **Weidmüller**, mit der Kabel besonders einfach angeschlossen werden können. Das Kabel wird ohne Werkzeug direkt eingesteckt und rastet automatisch ein. Ein deutliches Klick-Geräusch zeigt, dass alles sicher verbunden ist. Das spart Zeit, Material und unnötige Arbeitsschritte.

Und weil die Verbindung so klar und einfach ist, können auch Roboter damit arbeiten. **SNAP IN** kommt unter anderem in **Weidmüllers Reihenklemmen** zum Einsatz und ist aufgrund der genannten Eigenschaften eine Revolution gegenüber früheren Anschlusstechnologien für den Schaltschrankbau.

Eine echte Pionierleistung aus DETMOLD.





Ergebnisse des Workshops

Zusammenarbeit mit der Peter Gläsel Schule

Unsere Charaktere

Die visuelle Konzeption unserer fünf Charaktere ist in einem gemeinsamen **Workshop** mit Schülerinnen und Schülern der **Peter Gläsel Schule** entstanden. Die Kinder haben gemalt, beschrieben und ihre Vorstellungen eingebracht. Diese Beiträge bildeten die Grundlage für das Aussehen der Charaktere und der Welt, in der sie sich bewegen.

Die weitere visuelle Ausgestaltung der Geschichte wurde anschließend **mithilfe von künstlicher Intelligenz** unterstützt. So ist dieses Buch das Ergebnis eines gemeinsamen Arbeitsprozesses – getragen von menschlichen Ideen und ergänzt durch technologische Mittel.

Vanille-Kekse mit Smarties



Zutaten

- 170 g Mehl
- 100 g brauner Zucker
- 50 g Zucker
- 1 Packung Vanillezucker
- 1/2 TL Salz
- 120 g weiche Butter
- 1 EL Vanillearoma
- 2 EL Milch
- Smarties



Zubereitung

1 Mehl mit den Zuckersorten und dem Salz vermengen, Butter zwischen den Fingern in der Mehl-Mischung verreiben, Vanillearoma und Milch hinzufügen und ganz kurz zu einer Masse verkneten, zum Schluss so viel Smarties hinzugeben, wie man lustig ist.

2 Aus dem Teig gleich große Kugeln formen und mit etwas Abstand auf ein mit Backpapier ausgelegtes Blech legen.

3 Im vorgeheizten Backofen bei 180 Grad ca. 10 Minuten backen. Auf dem Blech abkühlen lassen.

WIR WÜNSCHEN EUCH VIEL SPASS BEIM NASCHEN!



Jetzt bist Du dran

Die Pioniere aus der Orange-Welt sind nach ihrem Abenteuer wieder zu Hause. Sie streichen ihre Wände in ihrer Lieblingsfarbe. Was glaubst du: Was ist die Lieblingsfarbe der Pioniere, mit der sie ihre Wände streichen?



»Die Weidmüller-Pioniere und das große Keks-Abenteuer« erzählt spielerisch, wie aus Neugier, Mut und Teamarbeit gute technische Lösungen entstehen.

Lose inspiriert von einer wahren Begebenheit zeigt die Geschichte, wie findige Pioniere eine Technologie entwickeln, die Menschen und Maschinen die Arbeit erleichtert.

Weidmüller